MEMORIA EJERCICIO 01.05

El programa tiene como finalidad registrar en un fichero de texto llamado *log.txt* información cada vez que se ejecuta. Lo que se almacena es la fecha, la hora y el texto que introduce el usuario en la consola. De esta manera, el archivo va guardando un historial con todas las ejecuciones del programa, sin borrar lo anterior, lo que permite llevar un control cronológico de las entradas.

Para conseguirlo, en primer lugar, se importan diferentes librerías de Java. Con FileWriter y IOException se trabaja la escritura en ficheros y la gestión de posibles errores. Con LocalDateTime y DateTimeFormatter se obtienen y formatean la fecha y la hora en un estilo más legible, por ejemplo 29-09-2025 para la fecha y 10:23:11 para la hora. Finalmente, se importa Scanner, que es la herramienta que permite recoger el texto que el usuario introduce por teclado.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

El flujo del programa comienza creando dos formatos: uno para la fecha y otro para la hora. Después, se obtiene la fecha y hora actuales mediante LocalDateTime.now() y se guardan como cadenas de texto ya formateadas. A continuación, se pide al usuario que escriba un texto en la consola, el cual se almacena en una variable para poder añadirlo posteriormente al fichero.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

La parte más importante del código es la escritura en *log.txt*. Para ello, se utiliza la clase FileWriter con el modo de añadido activado (mediante el parámetro true). Esto significa que cada nueva línea se incorpora al final del fichero sin eliminar lo que ya había. Así, en cada ejecución se va construyendo un registro con la estructura “fecha hora texto”. Por ejemplo, si el usuario introduce la palabra *hola*, el resultado en el archivo podría ser: 29-09-2025 10:45:02 hola. Cada nueva ejecución añadirá otra línea similar debajo.

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

El programa también está protegido contra posibles errores durante la escritura. Todo el proceso de creación o edición del fichero está incluido dentro de un bloque try-catch. En caso de que surja un problema, como la imposibilidad de acceder al archivo, se muestra un mensaje de error por consola indicando la causa.

En conclusión, este programa permite mantener un historial ordenado y creciente de los mensajes introducidos por el usuario, siempre acompañados por la fecha y hora exactas en que se escribieron. Gracias al uso del modo de añadido, el archivo nunca se sobrescribe, lo que lo convierte en una pequeña herramienta de registro o bitácora útil y sencilla.

